

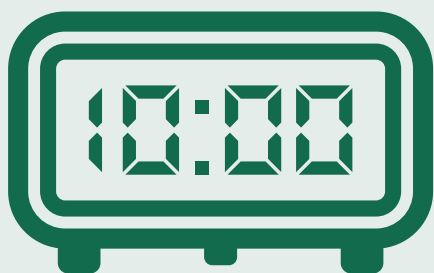


TALLER DE BASQUETBOL

Área Paraescolar Módulo 2: Reglas básicas de juego

TIEMPO DE JUEGO

4x10 minutos. 5 minutos de
prórroga



RELOJ DE POSESIÓN

24 segundos
Tras rebote ofensivo:
14 segundos

TIEMPOS MUERTOS



2 en la primera
parte, 3 en la
segunda parte
(sólo 2 en los
últimos dos
minutos del
último periodo)
1 por prórroga.
Siempre durante
60 segundos,
nunca
transferidos.

SALTO ENTRE DOS Y ALTERNANCIA DE POSESIÓN

Salto entre dos al inicio del partido.

El que pierde el salto inicial obtiene la
posesión para la siguiente situación de salto.

Posesión alterna entre equipos a partir de
entonces para todas las situaciones de salto



FALTAS

- Falta individual: Un total de 5 faltas (personales y técnicas)
- Faltas de equipos y bonus por tiros libres: 2 tiros libres concedidos por cada falta (que no sea en acto de tiro) después de la cuarta en el período (incluye las faltas técnicas de los jugadores) No incluye faltas ofensivas / faltas del equipo en posesión
- Falta técnica (sanción): 1 tiro libre y se vuelve a jugar desde donde se interrumpió el juego



INTERFERENCIA CON EL ARO

No se puede taponar el balón cuando va en trayectoria descendente hacia el aro. Una vez que toca el aro, cualquier jugador puede tocar la pelota (también palmearla)



COLEGIO
DE
BACHILLERES